

## ***Intruders: Hide and Seek* arranca con éxito su campaña de “crowdfunding”.**

El juego de Tessler Studios, ganador de los premios “Mejor Juego 2016” y “Mejor Juego para la Prensa” de los premios Playstation, inició recientemente una campaña de financiación en Playstarter.

Playstarter es una plataforma de “crowdfunding” desarrollada para apoyar a los estudios del programa “Playstation Talents”.

**Madrid, 08 de agosto de 2017.** El estudio español de videojuegos Tessler Studios ha publicado recientemente una campaña de “crowdfunding” para su juego, *Intruders: Hide and Seek*, en la web [Playstarter](#). Se trata de un juego de sigilo en primera persona, con distintos finales que dependerán de nuestras decisiones, para Playstation VR.

Playstarter es una plataforma de “crowdfunding” creada por Playstation Talents, una iniciativa global, creada por Sony Interactive Entertainment España, que agrupa todos los proyectos que la compañía lleva más de una década implementando para desarrollar el talento y los contenidos locales para venderlos por todo el mundo.

En su campaña de “crowdfunding”, Tessler Studios ofrece distintas posibilidades de financiación, con aportaciones que van desde los cinco hasta los trescientos euros. Dependiendo de la cuantía de la aportación podemos acceder a diversas recompensas. Entre otras: acceso al sorteo de una Playstation VR, una copia del juego, un busto de 15 centímetros de uno de los antagonistas, una copia de la banda sonora del juego (compuesta por Xabi San Martín, músico de La Oreja de Van Gogh), una invitación a la fiesta de lanzamiento, e incluso la oportunidad de aparecer en el juego.

[Tessler Studios](#) es un joven estudio indie de videojuegos fundado en Madrid en 2016, nacido como proyecto de fin de máster de la U-Tad. Actualmente están desarrollando su primer videojuego en Realidad Virtual para PlayStation, "Intruders: Hide and Seek", que cuenta con los premios a "Mejor Juego 2016" y "Mejor Juego para la Prensa" en los PremiosPS y "Mejor Proyecto Universitario 2016" en el Fun & Serious de Bilbao. Así como el galardón internacional “Best Pitch Contestant” en la feria SXSW 2017 realizada en Austin, EE.UU.

Enlace:

HYPERLINK     "<https://www.playstarter.es/proyecto/intruders-hide-and-seek>"     \n

—  
b  
l  
a  
n  
k  
h  
t  
t  
p  
s  
:  
/  
/  
w  
w  
w